|  |  |
| --- | --- |
| **ДИСЦИПЛИНА** | Технологии создания программного обеспечения |
| **ИНСТИТУТ** | Институт перспективных технологий и индустриального программирования |
| **КАФЕДРА** | Кафедра индустриального программирования |
| **ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА** | Методические указания к практическим занятиям |
| **ПРЕПОДАВАТЕЛЬ** | Дворецкий Артур Геннадьевич |
| **СЕМЕСТР** | 2 семестр, 2024-2025 учебный год |

# Практическое задание №1

**Разработка программного обеспечения (согласно требований по Практической задаче №4).**

Необходимо создать и загрузить отчет о практической работе может быть представлен в следующей форме:

1. Введение (1 страница): Описание целей и задач практической работы.

2. Обзор литературы (1 страница): Изучение и анализ доступной литературы и источников по теме проектирования интерфейсов и макетов.

3. Методология (1-2 страницы): Описание подхода, выбранного студентом для выполнения практической работы, объяснение принятых решений и используемых инструментов.

4. Создание макетов (1-2 страницы): Представление разработанных макетов пользовательских интерфейсов, а также их обоснование с точки зрения применения принципов проектирования.

5. Сравнительный анализ инструментов (2-3 страницы): Обзор и оценка различных инструментов для создания макетов и проектирования интерфейсов.

6. Пользовательское тестирование (2-3 страницы): Описание процесса тестирования макетов среди пользователей и анализ полученной обратной связи.

7. Выводы (1 страница): Обобщение результатов работы, анализ полученных данных и выводы по теме исследования.

8. Список использованных источников (1 страница): Перечисление литературы, статей, ресурсов и инструментов, которые были использованы студентом в процессе работы.